



**GOBIERNO MUNICIPAL**  
CUAUTLANCINGO 2021-2024

**CUAUTLANCINGO**  
MAS prospero



**LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO**

**DIRECCION DE GIROS COMERCIALES**

EN EL CUMPLIMIENTO A LA LEY DE INGRESOS ASI COMO DEL ART 66, 87 Y 88 DE LA LEY DE HACIENDA MUNICIPAL PARA LOS EFECTOS DE LICENCIAS DE FUNCIONAMIENTO

<b>NOMBRE DEL ESTABLECIMIENTO</b>	
IMPRESA GRADIS	

RFC	DIRECCIÓN	NÚMERO	
		INT	EXT
SIN REGISTRO	AV. MEXICO, SANCTORUM, CUAUTLANCINGO, PUEBLA		7

<b>NOMBRE DEL PROPIETARIO</b>	<b>DOMICILIO PARA RECIBIR NOTIFICACIONES</b>
[REDACTED]	[REDACTED]

ACTIVIDAD O GIRO	CONCEPTO
IMPRESA // HORARIO: 09:00 A 19:00 HORAS DE LUNES A SABADO	LICENCIA DE FUNCIONAMIENTO Y CEDULA DE EMPADRONAMIENTO 2022
	<b>CANTIDAD A PAGAR</b>
	\$1,661.50

PRODUCTOS QUE MANEJA	M2 DEL ESTABLECIMIENTO	ALTA DEL GIRO
ENUMERE POR ORDEN DE IMPORTANCIA	20m2	
IMPRESA // HORARIO: 09:00 A 19:00 HORAS DE LUNES A SABADO	<b>TELEFONO</b>	
	[REDACTED]	<b>DIRECCIÓN DE GIROS COMERCIALES</b>

FECHA DE INICIO DE OPERACIONES			FECHA DE PRESENTACIÓN			COMUNICADO AUTORIZADO
AÑO	MES	DIA	AÑO	MES	DIA	
2022	01	20	2022	01	20	C. SARAH GUERRERO GARCIA DIRECTORA DE GIROS COMERCIALES

<b>FOLIO</b>	<b>CLAVE</b>	<b>ORIGINAL</b>
No.		



**Nº 5936**

Palacio Municipal S/N · Cuautlancingo, Puebla, Colonia Centro · C.P. 72700  
[www.cuautlancingo.gob.mx](http://www.cuautlancingo.gob.mx)

01 (222) 285 13 62

“Eliminado: el domicilio para recibir notificaciones, nombre del propietario y teléfono los cuales pueden hacer identificables a una persona ajena al H. Ayuntamiento de Cuautlancingo, Puebla, omitiendo tres renglones. En términos de lo previsto en los artículos 7 fracción XXXIX, 115, 116, 120, 122 de la Ley de transparencia y Acceso a la Información pública del Estado de Puebla; quincuagésimo sexto de los Lineamientos Generales en Materia de Clasificación y Desclasificación, así como para la Elaboración de Versiones Publicas, en esta versión publica se suprime la información considerada legalmente como reservada o confidencial que encuadra en esos supuestos normativos.”